

PROGRAMME D’ACTIVITÉS – SECTEUR GRESILLONS
VACANCES DE LA TOUSSAINT 2025
ACCUEIL DE LOISIRS AULAGNIER ELEMENTAIRE

SEMAINE N° 1	Thème de la semaine : LE MANOIR DE FRANKENSTEIN				
	Lundi 20/10	Mardi 21/10	Mercredi 22/10	Jeudi 23/10	Vendredi 24/10
MATIN	<u>Atelier Ludothèque</u> Découvrir des jeux variées et originaux/ s’amuser et partager un moment convivial <u>Atelier de décoration</u> Décoration des salles en manoir hanté (toiles d’araignées, silhouettes etc.) Création de cartes d’explorateurs/aventuriers du manoir <u>Jeu sportif d’halloween</u> « Relais citrouilles » (La rapidité, coordination et l’esprit d’équipe)	<u>Atelier narratif</u> « Histoires de Frankenstein adaptées aux enfants » (L’imagination, l’expression orale et la créativité) <u>Atelier créatif</u> Création de marque-pages monstrueux (La créativité, la motricité fine et l’imagination) <u>Jeu sportif d’halloween</u> « Parcours de l’araignée » (L’agilité, coordination et concentration)	<u>SORTIE</u> « PARC ST PAUL : 12 enfants » <u>Atelier créatif</u> Création des potions colorées (la créativité et l’imagination) <u>Jeu sportif halloween</u> « Balle au monstre » (L’agilité, la rapidité, la précision et l’esprit d’équipe)	<u>SORTIE</u> « BOWLING : 12 enfants » <u>Atelier créatif</u> Fabrication de silhouettes de monstres (La créativité, la motricité fine et l’imagination) <u>Jeu d’expression corporelle</u> « Le monstre se réveille » (La créativité, la confiance en soi, l’expression corporelle et l’amusement)	<u>SORTIE</u> « FERME DE GALLY : 12 enfants uniquement les CP » <u>Atelier créatif</u> Atelier Pixel Halloween (La patience, la précision et la créativité) <u>Jeux collectifs autour de la musique</u> « Danses, arrêts sur musique, cerceaux musicales ou imitations de monstres » (L’écoute, la coordination, la rapidité et le sens du rythme et la créativité) <u>Atelier jardinage</u> (Semis, compostage, entretien des plantes, biodiversité, etc.).
APRES MIDI	<u>GRAND JEU EN EQUIPE</u> « A la recherche des clés hantées » (L’observation, la rapidité et la coopération)	<u>GRAND JEU EN EQUIPE</u> « Le défi des grimoires » (La mémoire, la réflexion, la coopération et l’observation)	<u>GRAND JEU EN EQUIPE</u> « La quête de la potion magique » (La coopération, la stratégie et l’imagination)	<u>GRAND JEU EN EQUIPE</u> « Le couloir des monstres » (La vitesse, l’esquive, l’adresse et le courage)	<u>GRAND JEU EN EQUIPE</u> « Trouver le vieux coffre du grenier » (La coopération, l’observation, la réflexion et l’esprit d’équipe)
SEMAINE N° 2	Thème de la semaine : LE MANOIR DE FRANKENSTEIN				
	Lundi 27/10	Mardi 28/10	Mercredi 29/10	Jeudi 30/10	Vendredi 31/10

MATIN	<u>Atelier créatif et décoration</u> Réalisation de fioles lumineuses (La créativité, la motricité fine et l’imagination) <u>Atelier scientifique</u> Création de potions colorées et bulles magiques (Développer l’imagination, l’expérimentation et la créativité) <u>Jeu d’adresse d’halloween</u> « Chasse aux fantômes » (La précision, la concentration et la coordination)	<u>Atelier artistique</u> Fabrication de son petit monstre en marionnette (La créativité, la motricité fine) <u>Jeu sportif d’halloween</u> « Relais et course dans un couloir hanté » (La rapidité, l’agilité, la coordination et l’esprit d’équipe) <u>Atelier créatif</u> Réalisation de petit monstre en perle à repasser (La créativité, la patience et la motricité fine)	<u>SORTIE</u> « CINEMA ALCAZAR : 12 enfants » <u>Atelier créatif</u> Fabrication des accessoires de savant fou (lunettes, chapeaux etc.) (La créativité, l’imagination et la motricité fine) <u>Jeu de ballon sur le thème d’Halloween</u> « Ballon-Citrouille » (La coordination, l’adresse, la rapidité et l’esprit d’équipe)	<u>SORTIE</u> « TRAMPOLINE CITY : 12 enfants » <u>La grande préparation</u> Répétition pour un mini-spectacle ou défilé monstrueux (Coordonner les gestes, mémoriser les enchaînements et gagner en confiance) <u>Jeu d’adresse et de mouvement sur le thème d’Halloween</u> « Chasse aux fantômes » (La précision, la rapidité, la coordination et l’esprit d’équipe)	La fête du Manoir de Frankenstein Défilé des monstres et des créations Spectacle des enfants
	<u>GRAND JEU EN EQUIPE</u> « Escape Game Halloween » (La réflexion, l’observation, la coopération et la créativité)	<u>GRAND JEU EN EQUIPE</u> « Quizz Halloween » (La découverte, l’attention, la mémoire et l’esprit d’équipe)	<u>GRAND JEU EN EQUIPE</u> « Retrouver les morceaux de la créature cachés dans le manoir » (L’observation, la réflexion, la coopération et l’esprit d’équipe)	<u>GRAND JEU EN EQUIPE</u> « Le Trésor de Frankenstein » (L’observation, la réflexion, la coopération et l’esprit d’aventure)	Bal costumé et grand goûter monstrueux